

# « Parcours Long »

1	23	Jonction de sentier
2	57	Jonction de sentier
3	49	Jonction de sentier
4	89	Jonction de sentier
5	58	Jonction de sentier
6	88	Nord-Est du Bâtiment
7	55	Pont
8	38	Pont
9	65	Jonction de sentier
10	60	Jonction limite de Végétation et sentier

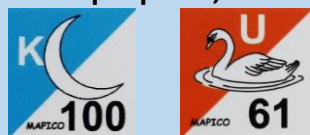
11	62	Jonction de sentier
12	64	Arbre isolé
13	39	Angle de végétation
14	33	Dépression
15	29	Jonction limite de Végétation et sentier
16	43	Angle Est de clôture
17	45	Jonction limite de Végétation et sentier

## « Règles du jeu »

Afin de résoudre l'énigme, il suffit de passer par tous les points de votre parcours sur la carte.

Un pictogramme représentant votre poste sera affiché.

A chaque poste, vous trouverez la lettre qu'il faut retranscrire dans la case correspondante au numéro de poste.



A vous d'être attentif...

Rien ne sert de courir dans la mauvaise direction mieux vaut marcher dans la bonne.

## « L'énigme... »

Trouve trois noms d'outils du sabotier ?

Votre réponse:

23	57	49	89	58		88	55	38	65	60
----	----	----	----	----	--	----	----	----	----	----

62	64		39	33	29	43	45
----	----	--	----	----	----	----	----

