



Challenge MOÏSE 2015.

- Règlement -



1. Déroulement général

Le challenge Moïse 2015 se déroulera par équipe de six concurrents sous forme de relais.

Le classement final des équipes sera calculé sur base de l'addition des temps des sept parcours en tenant compte des pénalités. Seront d'abord classées les équipes qui répondent aux critères imposés et dans une seconde partie de classement, les autres. Dans l'esprit du Challenge Moïse, c'est un challenge Interclubs, de ce fait les équipes mixtes (membres de clubs différents) ou autres sont classés après les autres équipes. Le challenge est attribué au premier club complet de ses propres membres.

En marge du challenge seront proposés également deux circuits classiques.

Le système EMIT est d'application. Pour l'épreuve collective, un badge EMIT fourni par l'organisation sera utilisé par l'équipe.

2. Concurrents par équipe

Les équipes sont composées de six concurrents

3. Composition

Maximum 2 x 49 points par équipe = 98 Points

H21	20 points
H20 et H35	18 points
H18 et H40	17 points
H45	16 points
H16	14 points
D18, D20, D21, H14 et H50	13 points
D16 et H55	12 points
D35 et D40	11 points
D45 et H60 et plus	10 points
D10, D12, D14, D50 et plus, H10 et H12	9 points

4. Épreuves

Sept parcours doivent être réalisés dont un parcours collectif à réaliser ensemble par les six concurrents de l'équipe.

Les équipes sont libres du choix des parcours pour leurs athlètes, mais après le parcours collectif, les concurrents ne pourront plus courir qu'une épreuve.

Il est à noter qu'un parcours techniquement facile est proposé et permet ainsi à nos plus jeunes de participer éventuellement à l'épreuve.

Le challenge commencera à 10h00 par un départ de masse.

L'épreuve se termine quand tous les membres de l'équipe sont rentrés et le temps est pris sur le dernier concurrent.

Epreuves	Type	Cartes	Distances	Remarques
1	Surprise Parcours pour toute l'équipe	Surprise	3Km	Départ de masse à 10H00 les six concurrents DOIVENT rester ensemble sur le parcours (contrôle)
2	Classique Long Concurrent 1	IOF 3 couleurs	8Km	Le concurrent 1 part immédiatement dès l'arrivée de toute l'équipe
3	Classique Facile Concurrent 2	IOF 5 couleurs	3Km	Les concurrents 2 et 3 partent en même temps dès l'arrivée du 1 ^{er} concurrent.
4	Classique Miroir Concurrent 3	Carte Miroir	5Km	Les concurrents 2 et 3 partent en même temps dès l'arrivée du 1 ^{er} concurrent.
5	Classique IGN Concurrent 4	IGN Années 80	5Km	Les concurrents 4 et 5 partent en même temps dès l'arrivée des concurrents 2 ou 3
6	Recopiage Concurrent 5	Feuille Blanche	3 KM	Moyens apportés par le concurrent (tout est permis, du crayon à...) Pas de matériel fourni par l'organisation
7	Road Book Concurrent 6	Carte avec Road Book « Techniquement difficile »	5 KM	Le concurrent 6 ne part que quand tous les relayeurs de son équipe ont terminé leurs parcours. « Hugues Petit »

Toutes les IOF sont au 1/10000, l'IGN (échelle Moïse...).

5. **Pénalités :**

15 minutes par poste manquant ou faux et non-respect des règles spécifiques au parcours 1.

Le non-respect du présent règlement voire des actes de « non fairplay » entraîneront la disqualification pure et simple de l'équipe.

6. Prix spécial :

A partir de cette année un prix spécifique « Challenge Hugues Petit » sera offert au meilleur résultat individuel sur le parcours 7.

7. Exemple :

